**Prüfungsabgabe GIS SoSe 2021**

**2. Anleitung**

Von der Startseite aus kommt man zum Spiel durch PLAY. Wurde eine Runde beendet wird automatisch auf die vierte Seite „myScore.html“ weitergeleitet. Dann trägt man den Namen ein und speichert die Angabe. Danach kommt man zu der Highscore Tabelle. Von da aus kann man nur noch auf den Home-Button klicken. So landet man wieder auf der Startseite. Man kann nun zum Admin und dort Bilder hinzufügen und sich alle anzeigen lassen. Wenn man ein letztes Mal auf der Startseite ist, kann man auf den Smiley klicken, so kommt man zum GIS-Meme.

Welche Datei muss mit dem NodeJS-Server ausgeführt werden?

Package.json

Welche HTML-Datei im Browser geöffnet?

Index.html

Muss ein LiveServer verwendet werden?

Nein

**3. GitHub Pages Link**

**4. Baumstruktur**

1. eine einfache Beschreibung/Darstellung ihrer Datenbankstruktur in JSON-ähnlicher Syntax oder als Graphen (Baumstruktur)

GisCluster

├   admin

├   config

├   local

├ Prüfungsabgabe (Database\_1)

│ ├ Cards (Collection\_1)

│ │ ├ {\_id: ObjectId, name: dogBubble, url:„https://i.pin...“}

│ │ ├ {\_id: ObjectId, name: rat, url:„https://i.pin...“}

│ │ ├ {\_id: ObjectId, name: frog, url:„https://i.pin...“}

│ │ └ ...

│ ├ Player (Collection\_2)

│ │ ├ {\_id: ObjectId, PlayerScore: 23, PlayerName: Melanie1}

│ │ ├ {\_id: ObjectId, PlayerScore: 16, PlayerName: Melanie2}

│ │ └ ...

└